

MATERIAL DIDÁCTICO

LENGUAJE Y COMUNICACIÓN

Actividad: Inventar una historia con elementos al azar. "Crea una historia del día a día".

Objetivo de aprendizaje: 3°Básico OA11 y 4°Básico OA12

CREA UNA HISTORIA DEL DÍA A DÍA

Tira el dado y crea una historia con los elementos que te toquen.

Número	Personaje	Lugar	Momento	Situación
1		Plaza cercana	Visitamos	"La plaza es de todos, es un bien público. ¿Cómo ayudamos a cuidarla?"
2		Comisaría de Carabineros	Visita	"Los carabineros nos protegen. ¿Cómo podemos agradecerles?"
3		Hospital	Viendo videos de hospitales	"Debemos cuidar el hospital porque es de todos. ¿Qué acciones podríamos tomar?"
4		Biblioteca Municipal	Día festivo	"Los libros de la biblioteca son para compartir. ¿Cómo nos aseguramos de que todos puedan disfrutarlos?"
5		Escuela	Hablando en clases	"La escuela es donde aprendemos y crecemos juntos. ¿Qué podemos hacer para mejorarla?"
6		Parque de juegos	Visita	"El parque es un espacio para divertirnos. ¿Cómo lo mantenemos limpio y seguro?"

Objetivo del material

Crear una historia a partir de elementos.

Sentido pedagógico

Estimula la creatividad, el pensamiento crítico y las habilidades narrativas, mientras fomenta la expresión personal y la comprensión de elementos literarios.



CREA UNA HISTORIA

DEL DÍA A DÍA

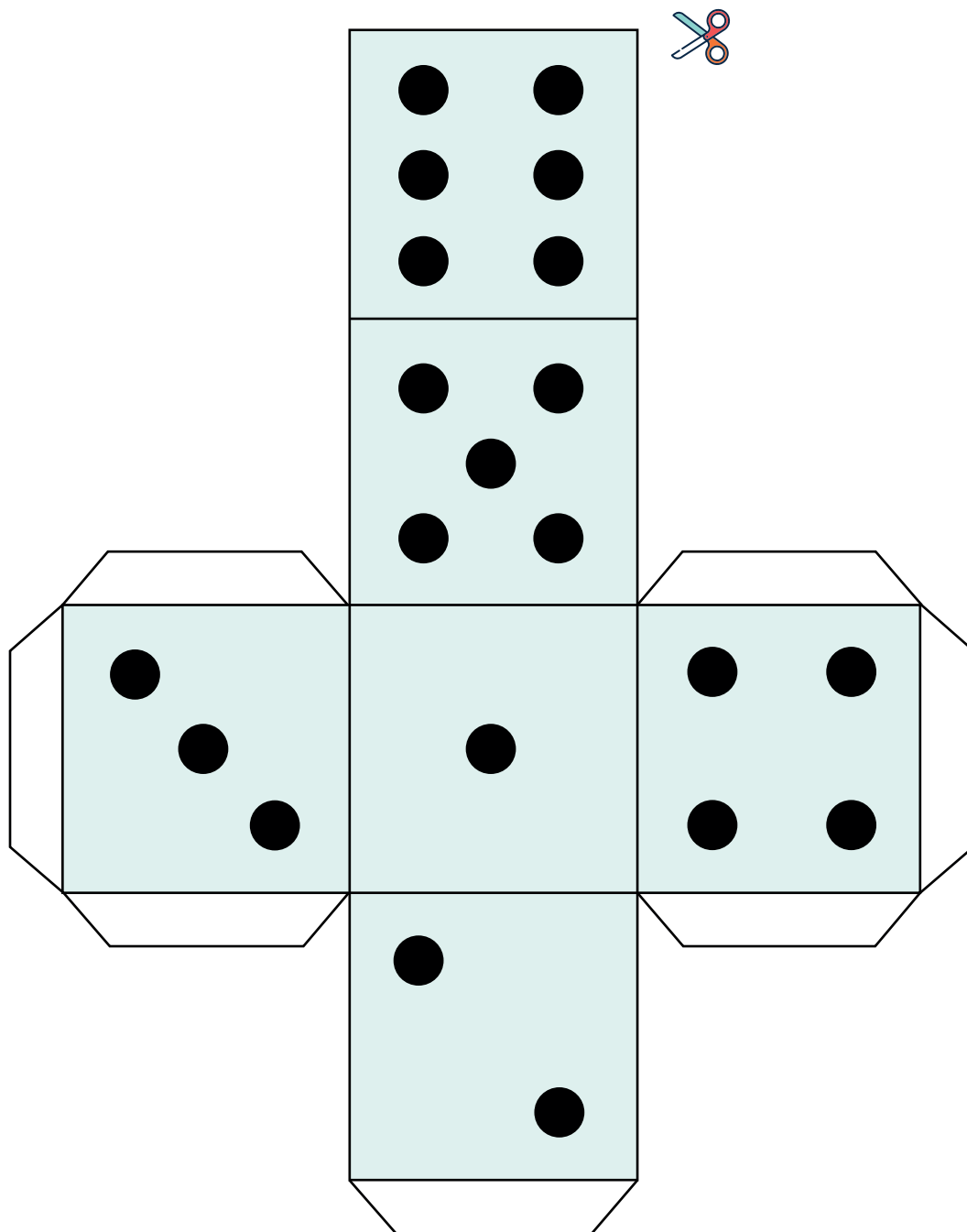
Tira el dado y crea una historia con los elementos que te toquen.

Número	Personaje	Lugar	Momento	Situación
	 Ivo	Plaza cercana	Visitamos	"La plaza es de todos, es un bien público. ¿Cómo ayudamos a cuidarla?"
	 Maite	Comisaría de Carabineros	En una conversación	"Los carabineros nos protegen. ¿Cómo podemos agradecerles?"
	 Gaspar	Hospital	Viendo videos	"Debemos cuidar el hospital porque es de todos. ¿Qué acciones podríamos tomar?"
	 Los apoderados	Biblioteca Municipal	Día festivo	"Los libros de la biblioteca son para compartir. ¿Cómo nos aseguramos de que todos puedan disfrutarlos?"
	 La profesora	Escuela	Hablando en clases	"La escuela es donde aprendemos y crecemos juntos. ¿Qué podemos hacer para mejorarla?"
	 Los niños	Parque de juegos	Comprando en el kiosco	"El parque es un espacio para divertirnos. ¿Cómo lo mantenemos limpio y seguro?"

CREA UNA HISTORIA

DEL DÍA A DÍA

Tira el dado y crea una historia con los elementos que te toquen.



Fuente del dado armable: www.curriculumnacional.cl